



## CURRICULUM VITAE

# IAN M CASSELS

INTERACTIEVE MEDIA / DOCENT

## INTRODUCTIE

---

Ik ben een Nederlandse / Schotse freelance interactie-ontwerper en een voormalig docent aan het Grafisch Lyceum beroepsonderwijs te Rotterdam. Innovatie en technologie zijn mijn primaire interesses. Ik ben een sociaal ingestelde teamplayer en haal voldoening uit het oplossen van vraagstukken.

Via mijn ontwerpinitiatief, "Iancassels.online", bedenkt ik originele interactieve installaties en construeer via concept, ontwerp en technologie vaak verrassende combinaties. Ik heb deelgenomen aan tentoonstellingen in Moskou, St. Petersburg, Yaroslav en Florence. Mijn werk verbindt mensen door een vernieuwende kijk op interactie. Humor en ironie vormen vaak de basis voor mijn installaties. Ik gebruik technologieën om contact te initiëren en een respons of dialoog met het publiek te creëren.

In opdracht gebouwde recente interactieve installaties zijn tentoongesteld op de Biennale (2009) in Venetië, "Splendor in the Grass" - met Nederlands ontwerpstudio Droog in New York City en op het festival, "Rotterdam viert de stad" - voor Pro Arts Design & Rotterdam Festivals.

Met behulp van technieken zoals Arduino, VR, videomapping en Touchdesigner interesseer en motiveer ik studenten om nieuwe technologieën in hun werk toe te passen. Ik implementeer de kennis die ik heb opgedaan met mijn eigen projecten, installaties en studies.

## PERSONALIA

---

### VOLLEDIGE NAAM

Ian MacLeod Cassels

### GEBOREN

10-05-1976 Greenock (GB)

### NATIONALITEIT

Nederlands / Brits

### VERBLIJFADRES

Havendam 23  
3161 XB Rhoon

### POSTADRES

Moriaansdreef 49  
4645 GG Putte

### MOBIEL

0636416880

### EMAIL

ian@iancassels.online

### WEBSITE

[Http://www.iancassels.online](http://www.iancassels.online)

## OPLEIDINGEN

---

### ELECTROTECHNIEK

1989 - 1992 | LTS De Lage Meren / Diploma: nee

### FIJN ELECTROTECHNIEK

1992 -1994 | KMBO Markiezaat College / Diploma: nee

### MULTI MEDIA DESIGN

1998 - 2002 | MBO Grafisch Lyceum Rotterdam / Diploma: ja

### BACHELOR FIJNE KUNST EN EDUCATIE - 2DE GRAADS

2003 - 2007 | HBO Willem De Kooning Academie / Diploma: ja

### CGI - CRITERIUM GERICHT INTERVIEW

2018 | Bureau ICE / Diploma: ja

## ERVARINGEN

---

### VLOERENLEGGER

1997 - 2002 | G&S Project stoffering

In deze periode legde ik alle soorten vloeren, zoals kurk, tapijt, vinyl en hout in voornamelijk grote renovatie en/of nieuwbouwprojecten, veelal ziekenhuizen, zorginstellingen en scholen.



## CURRICULUM VITAE

# IAN M CASSELS

INTERACTIEVE MEDIA / DOCENT

### SKILLS

---

Adobe Photoshop



Adobe Premiere



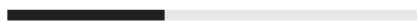
Adobe After Effects



Cinema4D



3D Studio Max



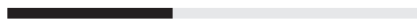
Unity



Arduino



Fijn electrotechniek



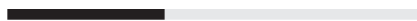
Touchdesigner



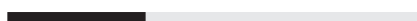
VR



Python



PHP



Projection Mapping



Resolume



hardware installatie



### DOCENT ART & DESIGN

2002 - 2019 | Grafisch Lyceum Rotterdam

Na gepromoveerd te zijn van assistent, instructeur tot docent, ontwikkelde ik mezelf door middel van technologieën zoals Arduino, interactieve media en Touchdesigner binnen de afdeling Art & Design. Ik speelde ook een hoofdrol in het opzetten van Virtual Reality in de opleiding Ruimtelijk Vormgeven en interactieve media in de opleiding Art & Design waar studenten kennis opdeden over het bouwen van interactieve installaties. Omdat deze leerstof voor sommige studenten moeilijk te begrijpen was, heb ik video-tutorials gemaakt voor diegenen die ze nodig hadden. Daarnaast ben ik begonnen met het organiseren van workshops en was de eerste op het GLR die Touchdesigner als belangrijkste hulpmiddel wist te gebruiken. Verder heb ik samen met R. Verspeek de diplomauitreikingen meer dynamic gegeven.

### FREELANCER

2000 - heden | [iancassels.online](http://iancassels.online)

Na een aantal jaren VJ (visual jockey) te zijn geweest, heb ik me verder ontwikkeld tot de interactieve kunst. Met deze opgedane kennis heb ik persoonlijke en commerciële projecten / installaties gebouwd voor klanten als Droog, Pro Arts Design, Hunted Agency en Rotterdam Festivals. Ik gebruik Arduino en Touchdesigner in combinatie met hardware. Meer details over deze projecten zijn te vinden via mijn sociale links.

### PROJECTEN

---

#### INTERACTIEVE INSTALLATIE "4WD TRUCK"

2009 | Centraal Museum, Dropstuff & Dutchpunch- Venetië and Rusland

Tijdens REMF 2007 - Het Rotterdamse Electronic Music Festival bracht ik met groot succes een vierwiel aangedreven radiografisch bestuurbare wagen uit met een megafoon bovenop. Muziek speelde in de clubs en grappige schetsen werden buiten op straat gespeeld in combinatie met een camera aan boord, een politiesirene en een rode zwaailamp die het publiek vermaakte terwijl ze stonden te wachten.

In 2009 werd ik door Dropstuff gevraagd om op te treden tijdens de Biënnale van Venetië met negen andere Nederlandse artiesten en trad ik vervolgens op tijdens DutchPunch in Yaroslav, Moskou en St. Petersburg,

#### INTERACTIEVE INSTALLATIE "SPLENDOR IN THE GRASS" DROOG

2015 - 2016 | Museum Of Sex - New York

Een surrealistische speeltuin voor volwassenen nodigt gasten uit om contact te maken met de verschillende fasen van de menselijke seksualiteit. De tenten zijn ontworpen rond de natuur en erotiek - variërend van een meisje gemaakt van gras dat in je oor fluistert; een ijsovent die opwarmt als je lichaamstemperatuur stijgt; verleidelijk voelbare gloryholes; naar een stomende wolkenkamer gevuld met geurkoorts. Deze tenten zijn gebouwd met Touchdesigner, Picoboo en RGB LED. De omgeving werd gevuld met projecties die dag en nacht in 30 minuten simuleerden. 14 optische sensoren werden gebruikt om allerlei situaties te activeren, variërend van audiobestanden, videoprojecties en RGB LED-balken.



## CURRICULUM VITAE

# IAN M CASSELS

INTERACTIEVE MEDIA / DOCENT

## SOCIALE MEDIA

---

- [iancassels.online](http://iancassels.online)
- [linkedin.com/in/ian-macleod-cassels-50407a35](https://www.linkedin.com/in/ian-macleod-cassels-50407a35)
- [vimeo.com/iancassels](https://vimeo.com/iancassels)
- [facebook.com/iancassels.online](https://facebook.com/iancassels.online)

## REFERENTIE

---

### Grafisch Lyceum Rotterdam

Docent Art & Design

T: 088 2001500

E: [info@glr.nl](mailto:info@glr.nl)

## TALEN

---

Nederlands

---

Engels

---

### KINETISCHE INSTALLATIE "75 JAAR LIJNBAAN" 2018 | World Trade Center - Rotterdam

Voor Hunted Interactive Design Studio Rotterdam heb ik een Arduino-gebaseerde installatie gebouwd met 16 zware servo's. Elke servo was in staat om een vierkante perspex dia omhoog te tillen met elk een stuk geschiedenis over de lijnbaan. In de standaardmodus voerde de installatie een bewegende sinusvorm uit.

### 3D METABABY EN KINECT LASER "ROTTERDAM VIERT DE STAD" 2017 | Schouwburgplein - Rotterdam

Pro Arts Design won de pitch om een festival te organiseren met de naam "Rotterdam viert de stad". Verschillende locaties in de stad waren versierd met een babygezicht in allerlei verschillende uitdrukkingen. Deze 3D baby in modelvorm is door mij gekocht en aangepast in Cinema4D. De "vertices" (verbindinglijnen) werden omhoog geschaald tot aluminiumbuizen en verbonden in een grote baby pop die op het Schouwburgplein werd geplaatst. De metababy was geboren. Ik markeerde de baby vervolgens in Touchdesigner en verbond de gewrichten met de Kinect. Deze uitgang werd vervolgens door ILDA naar een laser gestuurd die weer op de baby was gericht.

### MEER TE VINDEN OP [WWW.IANCASSELS.ONLINE](http://WWW.IANCASSELS.ONLINE)

## MARITIEM

---

### ICC - INLAND WATERS

2019 | CBR / Certificaat: nog te behalen

### ICC - INLAND AND COASTAL WATERS

2019 | CBR / Certificaat: nog te behalen

### BASIS CERTIFICAAT VHF

2019 | Vamex / Certificaat: ja

### MARCOM-B VHF

2019 | CBR / Certificaat: nog te behalen

## HOBBS

---

Innovatie / Technologie / Interactief / Zeilen / Boten / Maritiem / Hardware Installatie / VHF radio / Programmeren / Lezen / Snooker / Kunst / Reizen / Darten